



# Handleiding DEMO

## Digitaal Wedstrijd Formulier (DWF)

### Inhoudsopgave

Volleybal.nl account aanmaken.....	1
Oefenen met Digitaal wedstrijdformulier thuis .....	1
DWF voor de scheidsrechter en coaches .....	<b>Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.</b>
Thuis coach: .....	2
Uit coach:.....	3
Scheidsrechter .....	4
DWF voor de teller .....	5
Nu begint de wedstrijd. ....	6
Foutje gemaakt tijdens tellen? .....	6
Einde set en toch verkeerde stand .....	7
Einde wedstrijd .....	8
Na iedere wedstrijd .....	8
Opmerkingen:.....	8
Wat te doen bij vastlopen DWF.....	8
Coaches thuis eigen team beheren .....	9
Coaches thuis voor de wedstrijd klaarzetten .....	10
Nuttige links en Nevobo vraag en antwoord.....	11

## Volleybal.nl account aanmaken

Ga thuis naar volleybal.nl en maak een persoonlijk account aan als je die nog niet hebt.

Rechtsboven login en dan nieuwe account aanmaken

Vul de gevraagde gegevens in. Inclusief relatiecode van de Nevobo.

Inloggegevens	Persoonlijke gegevens
E-mailadres *	Voornaam *
Wachtwoord *	Achternaam *
Herhaal wachtwoord *	Relatiecode

koen???????@hotmail.com

koen

berndsen

???????

Na registreren staat rechtsboven je naam en ben je ingelogd.



Pas je gebruikersnaam aan naar je Nevobo relatiecode. Klik op je naam rechtsboven en klik daarna op mijn instellingen.

Zorg dat bij de gebruikersnaam je Nevobo relatiecode komt te staan zodat je altijd persoonlijk inlogt ook al zijn er per huishouden meer gebruikers.

Gebrowsersnaam *	CGF7R4
------------------	--------

Als je wilt kun je de andere gegevens ook invullen maar dit is niet per se nodig.

Druk op de gele knop gegevens opslaan.

Nu is je volleybal.nl account aangemaakt en klaar voor gebruik.

Onthoud je relatiecode en je wachtwoord goed !! deze geldt ook voor de live versie.

## Oefenen met Digitaal wedstrijdformulier thuis

Thuis kun je voordat je in de zaal aan de gang moet met het DWF alvast de demo film kijken en oefenen via een test versie van het formulier.

Dit is erg belangrijk want dan kom je niet voor verassingen te staan in de zaal.

Ga hiervoor naar volleybal.nl

Kopje Competitie

Kopje meest gestelde vragen en klik op digitaal wedstrijd formulier.

Je kunt nu een van deze links kiezen.

<p><a href="#">Log in</a> op het Digitaal Wedstrijd Formulier met je eigen account!</p> <p>Log ook in op de <a href="#">demoversie</a> van het Digitaal Wedstrijd Formulier.</p> <p>Kijk ook de <a href="#">instructiefilm</a> van het Digitaal Wedstrijd Formulier.</p>
--

Kies de instructiefilm

Kijk eerst naar de instructiefilm gebruik eventueel de pauze knop als te snel gaat.

Daarna kun je via de knop Demoversie een demo versie gaan proberen om alles in te vullen en een demo wedstrijd te tellen. Let op je moet de wedstrijd Topduikers tegen Netsmashers zijn.

Uitleg hoe het formulier in te vullen kun je ook vinden in deze uitleg bij:

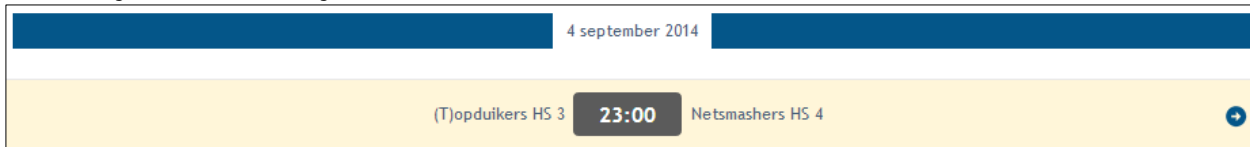
DWF voor de scheidsrechter en coaches en bij DWF voor de teller en bij Einde wedstrijd

## DWF voor begin van de wedstrijd - scheidsrechter en coaches

Ga naar [dwf-demo.volleybal.nl](http://dwf-demo.volleybal.nl)

De teller moet inloggen met zijn eigen gegevens. Als de teller er nog niet is kan de coach alvast inloggen met zijn eigen code om de juiste gegevens in te vullen. Let op dat de coach wel dan moet uitloggen als de teller er dan weer is.

Klik de juiste wedstrijd aan.



De coaches moeten zorgen dat de juiste gegevens voor zijn team worden ingevuld. Laat de coaches de aanwezige spelers voor de betreffende wedstrijd invoeren. Hierbij moeten ze ook aangeven wie de aanvoerder en evt. libero is. Ook de begeleiding moet worden ingevuld.

### Thuis coach:

De meeste namen en rugnummers zullen er al in staan.

Spelers									
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test	AABBT01		<input type="radio"/>	1	Basisspeler, Test	AACCT01		<input type="radio"/>
2	Basisspeler, Test	AABBT02		<input type="radio"/>	2	Basisspeler, Test	AACCT02		<input type="radio"/>
3	Basisspeler, Test	AABBT03		<input type="radio"/>	3	Basisspeler, Test	AACCT03		<input type="radio"/>

Via spelers beheren kunnen hier wijzigingen in worden aangebracht

[Spelers beheren](#)

- spelers verwijderen voor deze wedstrijd
- spelers toevoegen aan deze wedstrijd



[Speler toevoegen](#)

- shirtnummers aanpassen (op betreffende speler klikken)
- functie (speler, aanvoerder of libero) aanpassen (op betreffende speler klikken)

Informatie Saman, Nina wijzigen	
Opslaan	<input type="button" value="X"/>
Naam	Saman, Nina
Relatiecode	CKN3M89
Rugnr.	<input type="text" value="2"/>
Standaard op formulier als	<input type="checkbox"/> Aanvoerder <input type="checkbox"/> Libero <input checked="" type="checkbox"/> Speler

Let op geen vinkjes zetten achter de spelers want dit moet de scheidsrechter doen

**Beide coaches moeten tevens alle begeleiding van het eigen team voor de betreffende wedstrijd invoeren. Dit moeten mensen zijn met een Nevobo relatienummer. Een Coach zonder Nevobo relatiecode is normaal niet mogelijk.**

Begeleiding					
Functie	Naam	ID akkoord	Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Eijndhoven, Yorick van (CGM4Z4W)	<input type="radio"/>	Coach	Nog te bepalen	
Assistent-coach	Beers, Eric van (CMG8C25)	<input type="radio"/>	Assistent-coach	Nog te bepalen	
Arts	Nog te bepalen		Arts	Nog te bepalen	
Verzorger	Nog te bepalen		Verzorger	Nog te bepalen	

### **Uit coach:**

Als de uit coach geen volleybal.nl account heeft kan hij via de inlog van de teller of de thuiscoach ook alles invullen.

Klik op spelers beheren.

Spelers beheren

Via de + kan je spelers toevoegen aan de betreffende wedstrijd. Dit zijn spelers die bij de Nevobo bekend zijn van dit team.



Via speler toevoegen kunnen spelers toegevoegd worden die niet in dit overzicht staan.

Speler toevoegen

Door vervolgens op de speler te klikken kan je het rugnummer toevoegen en de functie aangeven (speler, aanvoerder of libero).

Opslaan		Informatie Saman, Nina wijzigen		<input type="button" value="x"/>	
Naam	Saman, Nina				
Relatiecode	CKN3M89				
Rugnr.	<input type="text" value="2"/>				
Standaard op formulier als	<input type="checkbox"/> Aanvoerder	<input type="checkbox"/> Libero	<input checked="" type="checkbox"/> Speler		

**Let op geen vinkjes zetten achter de spelers want dit moet de scheidsrechter doen**

### Scheidsrechter

De scheidsrechter controleert de spelerskaarten. Hij zet achter elke speler en begeleider een vinkje in het rondje indien de spelerskaart akkoord is.



De scheidsrechter klikt bij Official op Nog niet bepaald en zoekt de naam van de Scheidsrechter(s) op en sla deze op.

De scheidsrechter voert de toss uit.

Als nu alle teams en begeleiding gegevens kloppen kan de teller het nu overnemen en kan daarna het DWF worden gestart door op Live bijhouden te klikken. Let op er kan niets meer in deze gegevens worden gewijzigd.

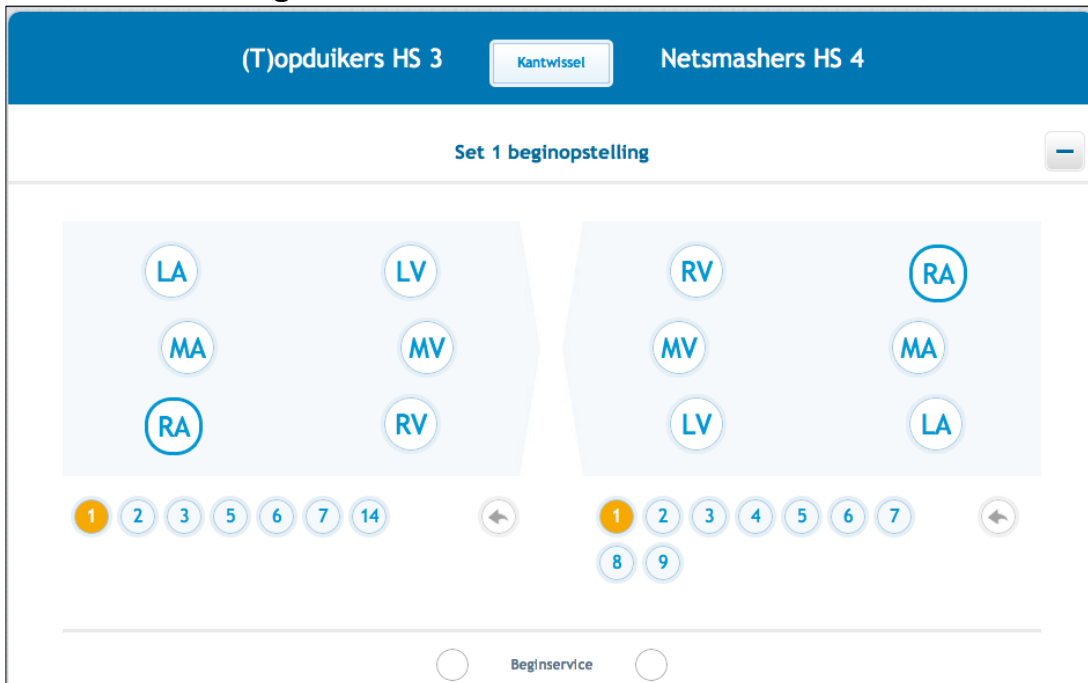
Geef bij de teller aan hoe de ploegen staan en wie er start met serveren.

**DWF voor de teller**

Nadat de scheidsrechter aan de teller akkoord heeft gegeven om de wedstrijd te starten op het DWF klik je op Live bijhouden. Dit is dus als alle spelers en begeleiders ingevuld zijn.



Je komt in het volgende scherm:



Zorg dat de teams aan de juiste kant staan zoals je ze op het veld ziet staan. Wijzig dit evt. door op Kantwissel te klikken.



Vink aan welk team begint met serveren.



Noteer de opstelling van beide teams door de nummers van de spelers aan te klikken in deze volgorde

(Rechts Achter – Rechts Voor – Midden Voor – Links Voor – Links Achter – Midden Achter)  
Je kunt ook door op de RA te drukken en dan nr kiezen, als deze is ingevoerd verschijnt deze in het rondje en kan je het volgende nummer (RV) aan klikken.

Als je per ongeluk een verkeerd nummer hebt aangeklikt, dan klik je dit nummer nogmaals aan. Je kunt hiervoor dan een ander nummer kiezen.



De Libero hoeft niet gekozen te worden want er wordt vanuit gegaan dat deze iedere wedstrijd speelt.

Als beide teams de opstelling is ingevuld klik je op Start set.



**Nu begint de wedstrijd.**

Je komt in het volgende scherm:



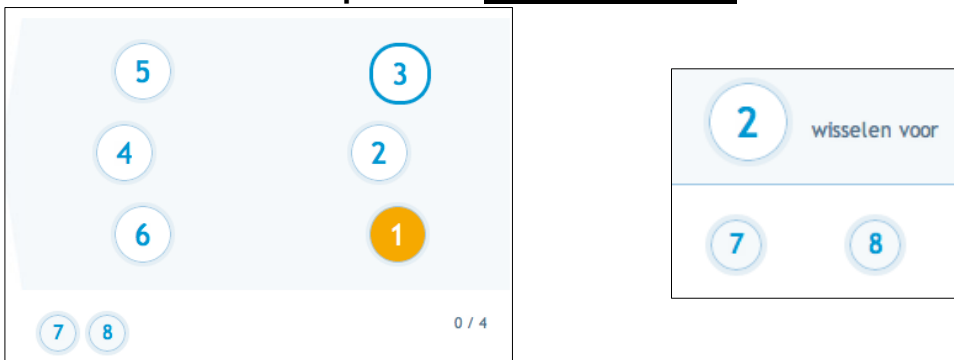
Punten en time-outs houd je bij door deze bij de juiste ploeg aan te klikken.



Spel ophouden, Opstellingsfout en Straf toekennen worden alleen gebruikt indien de scheidsrechter daarom verzoekt.



Spelerswissels houd je bij door op het nummer van de speler te klikken die gewisseld wordt. Je komt in een nieuw scherm waar je het nummer aan kunt klikken van de wisselspeler die in het veld komt.



**Foutje gemaakt tijdens tellen?**

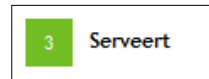
Dit dan direct corrigeren !!

Wanneer je een foutje hebt gemaakt bij de punten/time-outs of wissels kan je

deze annuleren bij Setverloop. Klik dit tabblad aan. Je kunt dan de laatste actie annuleren door op het rode kruisje te drukken.



Tijdens de set kun je controleren of de juiste speler serveert d.m.v.



Aan het eind van de set vraagt het DWF of de volgende set gestart kan worden. Bevestig dit alleen als de scheidsrechter voor einde set heeft gefloten. Je kunt niet meer terug namelijk.

Het DWF wisselt automatisch de beginservice en wisselt de ploegen van kant.

Als je de zelfde opstelling als de set ervoor hebt voor een team klik op het overnemen knopje.



Ga zo door tot het einde van de wedstrijd.

Wanneer een 5<sup>e</sup> set nodig is vanwege 2-2 in setstand zal het DWF zelf automatisch een 5<sup>e</sup> set starten.

### Einde set en toch verkeerde stand

Wanneer er op einde set is gedrukt en dit is gekomen door een foute handeling en de bevestiging van einde set dan kun je alleen nog de juiste setstand opschrijven. En na de laatste set in het laatste scherm voor het versturen van formulier deze stand bij de opmerkingen erbij vermelden.

### Wat te doen bij vastlopen DWF:

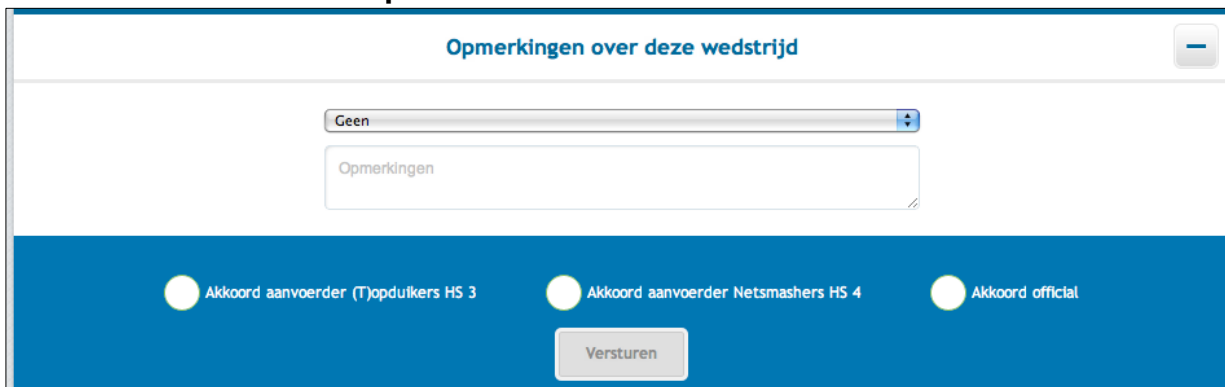
Zie de volgende pagina



## Einde wedstrijd

Als de wedstrijd is afgelopen is staat er op het scherm een overzicht van alle sets en eventueel spelers.

Dit DWF laten controleren en ondertekenen (aanvinken) door aanvoerders en scheidsrechter. Daarna op versturen klikken.



Na versturen staat alles nog op het scherm en als niet meer nodig is kan de wedstrijd linksboven via knopje overzicht worden gesloten en ga je terug naar het wedstrijd overzicht.

Nu staat alles direct online en kan iedereen deze gegevens zien. Er hoeft geen papieren formulier meer worden opgestuurd en de teams krijgen geen blaadjes meer. Iedereen kan nu online alle gegevens vinden.

## Na iedere wedstrijd

zorgt de teller dat de tablet weer bij de bar wordt ingeleverd.

De coach of teller van de volgende wedstrijd kan hem daar ook weer ophalen.

## Opmerkingen:

- De aan en uit knop van de tablet zit aan de rechterzijde en deze moet je een paar seconden inhouden als hij uit staat.
- Houd de tablet horizontaal (langste zijde onder) dat werkt het beste.
- Leg de tablet plat op de teller tafel om te voorkomen dat er een bal tegenaan komt.
- De stroomkabel moet voor de wedstrijd worden ingestoken in de aanwezige stopcontacten om te voorkomen dat deze leeg is tijdens de wedstrijd.

## Wat te doen bij vastlopen DWF

- Probeer de pagina te vernieuwen.
- Wanneer dit niet lukt, open dan opnieuw de pagina [dwf.volleybal.nl](http://dwf.volleybal.nl) en klik de juiste wedstrijd aan. Je kunt verder gaan waar je gebleven was.
- Als de internet verbinding uitvalt, kun je ook via een telefoon met 3G verbinding via de zelfde website en inloggegevens inloggen.
- Wanneer dit ook niet werkt en dus niet meer online verder kunt dan is de laatste optie. Ga verder op een papieren formulier. De wedstrijd verder afmaken en zorg dat de uitslagen van de lopende en nieuwe set(s) en de eindstand goed worden vermeld. Als mogelijk ook de setstanden van de al gespeelde sets. Tevens moet achteraf op papier worden getekend door aanvoerders en scheidsrechter. Deze worden dan achteraf op het DWF verwerkt.

## Coaches thuis eigen team beheren

In de DEMO versie werkt dit niet 100% goed maar in live versie wel.

De coaches of trainers kunnen thuis hun eigen team beheren en een basis klaarmaken zodat de juiste spelers al klaar staan.

Ga naar [dwf-demo.volleybal.nl](http://dwf-demo.volleybal.nl) log in met je persoonlijke inlogcode, hier kun je rechtsboven via je eigen naam en dan teambeheer alle teamleden opslaan met de juiste gegevens.

Een speler vaste reservespelers en begeleiders toevoegen via

Speler toevoegen

Begeleider toevoegen

Je kunt de spelers opslaan met  
De vaste rugnummers  
Aanvoerder, libero of speler selecteren

Tevens kun je de vaste begeleiding opslaan voor gebruik bij de wedstrijd.  
Let op als deze af en toe wisselt kun je dit beter niet opslaan.



The screenshot shows a web form titled "Begeleider toevoegen aan (T)opduikers HS 3". At the top left is an "Opslaan" button, and at the top right is a red "X" icon. Below the title is a search bar labeled "Begeleider zoeken" containing the text "Bussel, Peter van (CGG1G7N)". The form contains several input fields: "Naam\*" with the value "Bussel, Peter van", "Relatiecode\*" with the value "CGG1G7N", and "Geboortedatum" which is empty. Below these fields are four radio buttons for "Standaard op formulier als\*": "Coach" (checked), "Assistent Coach", "Arts", and "Verzorger". At the bottom left, there is a note "\* verplichte velden".

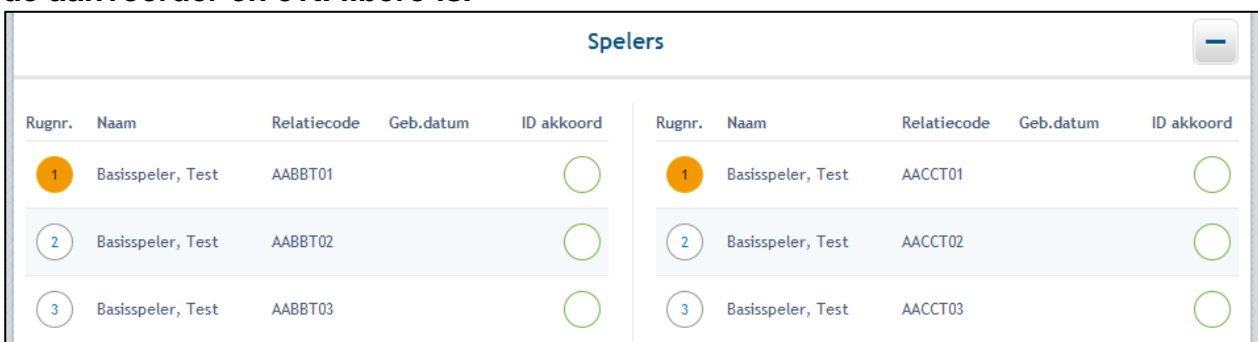
## Coaches thuis iedere wedstrijd klaarzetten

Voor iedere wedstrijd kan de coach thuis al de juiste spelers en begeleiders opslaan zodat je dit in de hal voor de wedstrijd alleen nog maar hoeft te checken en niet meer hoeft in te vullen.

Ga naar [dwf-demo.volleybal.nl](http://dwf-demo.volleybal.nl) de coach logt in met zijn eigen gegevens. Klik de juiste wedstrijd aan.



Voer de juiste spelers en rugnummers in. Hierbij moeten ook worden aangeven wie de aanvoerder en evt. libero is.



De meeste namen en rugnummers staan er al in. Via spelers beheren kunnen hier wijzigingen in worden aangebracht zoals

- spelers verwijderen voor deze wedstrijd
- spelers toevoegen aan deze wedstrijd
- shirtnummers aanpassen (op betreffende speler klikken)
- functie (speler, aanvoerder of libero) aanpassen (op betreffende speler klikken)

[Spelers beheren](#)



[Speler toevoegen](#)



**Let op geen vinkjes zetten achter de spelers want dit moet de scheidsrechter doen**

**Begeleiding invullen** tevens moet alle begeleiding van het eigen team voor de betreffende wedstrijd invoeren. Dit moeten mensen zijn met een Nevobo relatienummer. Een Coach zonder Nevobo relatiecode is normaal niet mogelijk.

Begeleiding					
Functie	Naam	ID akkoord	Functie	Naam	ID akkoord
Coach	Eijndhoven, Yorick van (CGM4Z4W)		Coach	Nog te bepalen	
Assistent-coach	Beers, Eric van (CMG8C25)		Assistent-coach	Nog te bepalen	
Arts	Nog te bepalen		Arts	Nog te bepalen	
Verzorger	Nog te bepalen		Verzorger	Nog te bepalen	

Na invullen ga je terug naar het overzicht en de gegevens zijn opgeslagen voor de wedstrijd. In de Polaris-hal zal dit allemaal weer verschijnen.

Voor een uitwedstrijd is dit ook mogelijk alleen is niet bekend of er bij de te bezoeken sporthal ook met het DWF wordt gewerkt of dat ze nog met de papieren versie werken.

### **Nuttige links en Nevobo vraag en antwoord**

Nevobo uitleg DWF via youtube

<http://www.youtube.com/watch?v=meWH895N0-E>

Hajraa uitleg DWF via youtube

<http://www.youtube.com/watch?v=VipKiGkJ26k>

Via deze link kun je nog veel uitleg van de Nevobo vinden (aan rechterzijde) en worden ook veel vragen meteen beantwoord

<http://www.volleybal.nl/competitie/naslag/digitaal-wedstrijd-formulier>